

## Speedminton

Sport individuel ou en binôme mélangeant tennis et badminton.

### Terrain :

- 2 zones au sol de 5,50m de côté espacées de 12,80m.  
Contrairement au tennis ou au badminton, le speedminton se joue sans filet.
- Pour les doubles, les surfaces sont doublées (2 carrés de 5,5m collés en large) mais l'écartement entre les zones reste le même.

### Matériel :

- 2 à 4 raquettes de speedminton.
- 1 speeder (semblable au volant de badminton mais en plus lourd).
- De quoi délimiter le terrain (plots, lignes...)

### But du jeu :

- Marquer des points en envoyant le volant sur le sol dans la zone adverse.

### Règles :

- Le point est marqué dans les cas suivant :
  - Le service de l'adversaire est « faute ».
  - Le speeder touche le sol dans la zone adverse.
  - L'adversaire envoie le speeder hors des limites du terrain.
  - L'adversaire touche le speeder à plusieurs reprises.

- Ce jeu se déroule en 3 set gagnants.  
Un set se joue en 16 points avec 2 points d'écart.

- Engagement du point au service (2 possibilités) :
  - Service smashé (de derrière sa ligne de fond de zone).
  - Service à la cuillère (de l'intérieur de sa zone).

Chaque joueur sert 3 fois consécutives (Le premier joueur à servir est tiré au sort).  
À partir de 15 – 15 le serveur change à tous les points.  
Le joueur/équipe qui perd le set a toujours le service au début du set suivant.

- Les joueurs changent de côté après chaque set pour un souci d'égalité (vent, luminosité...).
- Si un 5ème set est nécessaire les joueurs changent dès qu'un d'eux arrive à 8 points.

(\*) Pour les matchs de doubles les services s'effectuent en croisés (diagonale).  
Le premier service de chaque joueur est toujours effectué à droite de sa surface de jeu.

