



RESERVES : .....	<b>SIGNATURES</b>	
	1er arb.	
	2e arb.	
	Cap. A	
		Cap. B

FAUTES TECHNIQUES ET DISQUALIFICATIVES						Je confirme la (les) faute(s) disqualifiante(s) avec rapport et rapport suit.
NOM	N° licence	Equipe	Nature *			
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	SIGNATURES
Motif						1er arb.
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	2e arb.
Motif						
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	Cap A
Motif						Cap B
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif						

RECLAMATIONS : .....	<b>Signatures</b>	
	1er arb.	
	2e arb.	
	Cap. A (en jeu) ou entraîneur	
	Cap. B (en jeu) ou entraîneur	

Si nécessaire, remplir et faire signer  
(incident, accident, fautes,  
réclamations ...)

<b>INCIDENTS</b>			Motif .....
Ayant eu lieu avant pendant après la rencontre et qui feront l'objet d'un rapport			.....
Signature 1er arbitre			Signature Capitaine A
Signature 2e arbitre		Signature Capitaine B	

OFFICIEL, RESPONSABLE DE L'ORGANISATION ET DELEGUE AUX OFFICIELS				
	NOMS	ADRESSES	N° Licences	Groupements Sportifs
1er arbitre	<b>Remplir essentiellement : arbitre(s)</b>			
2e arbitre				
Marqueur				
Chronométrateur				
Commissaire				

\* Rayer la mention inutile

## Notation du score

Chronologie du score

Le trait oblique indique la progression du score obtenu par l'équipe

Noter le N° du joueur

Un lancer franc est indiqué par un ● (dans la case correspondant au score).

Pour un panier à 3 points, le N° du joueur est entouré

A la fin du quart temps : entourer le score et tracer un trait épais

Reporter le score du quart temps en bas de la feuille de match.

Changer de couleur à la mi-temps (ou au quart temps) (1<sup>ère</sup> mi-temps = rouge, 2<sup>ème</sup> mi-temps = noir)

Renvoyer la feuille de match avant le mercredi de la semaine suivant le match.

Et donner le score le samedi, dernier délai, de la semaine du match

	A	B		A	B		
	1	1		41	41		
4	2	2	9	42	42		
	3	3		43	43		
8	4	4		44	44		
	5	5	7	45	45		
10	6	6		46	46		
7	7	7	5	47	47		
7	●	8		48	48		
	9	9	12	49	49		
	10	10	6	50	50		
3	11	11	6	51	51		
	12	12		52	52		
14	13	13	8	53	53		
	14	14		54	54		
	15	15	10	55	55		
	16	16		56	56		
	17	17		57	57		
	18	18		58	58		
	19	19		59	59		
	20	20		11	60	60	
	21	21		61	61	7	
	22	22		62	62		
	23	23		5	●	63	8
	24	24		5	●	64	
	25	25		65	65		
	26	26		4	66	66	
	27	27		67	67		
	28	28		68	68		
	29	29		69	69		
	30	30		70	70		
	31	31		71	71		
	32	32		72	72		
	33	33		73	73		
	34	34		74	74		
	35	35		75	75		
	36	36		76	76		
	37	37		77	77		
	38	38		78	78		
	39	39		79	79		
	40	40		80	80		

A la fin du match : entourer le score et tracer un double trait épais pour clore le score.

Barrer les cases inutilisées

Reporter le score du match et indiquer l'équipe gagnante.

Faire signer : le marqueur, le chronométrateur, l'arbitre(s) en bas de la feuille de match

Ne pas oublier de remplir le verso de la feuille.