



RESERVES : .....	<b>SIGNATURES</b>
	1er arb.
	2e arb.
	Cap. A
.....	Cap. B

FAUTES TECHNIQUES ET DISQUALIFICATIVES						Je confirme la (les) faute(s) disqualifiante(s) avec rapport et rapport suit.
NOM	N° licence	Equipe	Nature *			
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	SIGNATURES
Motif						1er arb.
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	2e arb.
Motif						
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	Cap A
Motif						Cap B
		A - B	FT	FD sans rapport	FD avec rapport	
Motif						

RECLAMATIONS : .....	<b>Signatures</b>
	1er arb.
	2e arb.
	Cap. A (en jeu) ou entraîneur
	Cap. B (en jeu) ou entraîneur

**Si nécessaire, remplir et faire signer  
(incident, accident, fautes,  
réclamations ...)**

<b>INCIDENTS</b>	Motif .....		
Ayant eu lieu avant pendant après la rencontre et qui feront l'objet d'un rapport	.....		
Signature 1er arbitre	Signature 2e arbitre	Signature Capitaine A	Signature Capitaine B

OFFICIEL, RESPONSABLE DE L'ORGANISATION ET DELEGUE AUX OFFICIELS				
	NOMS	ADRESSES	N° Licences	Groupements Sportifs
1er arbitre	<b>Remplir essentiellement : arbitre(s)</b>			
2e arbitre				
Marqueur				
Chronométrateur				
Commissaire				

\* Rayer la mention inutile

## Notation du score

Chronologie du score

Le trait oblique indique la progression du score obtenu par l'équipe

Noter le N° du joueur

Un lancer franc est indiqué par un ● (dans la case correspondant au score).

Pour un panier à 3 points, le N° du joueur est entouré

A la fin du quart temps : entourer le score et tracer un trait épais

Reporter le score du quart temps en bas de la feuille de match.

Renvoyer la feuille de match avant le mercredi de la semaine suivant le match.

Et donner le score le samedi, dernier délai, de la semaine du match

Commencer par écrire en rouge, puis changer de couleur à chaque quart temps (1<sup>er</sup> quart-temps = rouge, 2<sup>ème</sup> quart-temps = bleu ou noir, etc ...)

	A	B	
	1	1	
4	2	2	9
	3	3	
8	4	4	
	5	5	7
10	6	6	
7	7	7	5
	8	8	
7	9	9	12
	10	10	6
3	11	11	6
	12	12	
14	13	13	8
	14	14	
	15	15	10
	16	16	
	17	17	
	18	18	
	19	19	
	20	20	11
	21	21	7
	22	22	9
	23	23	5
	24	24	5
	25	25	8
	26	26	4
	27	27	
	28	28	
	29	29	
	30	30	
	31	31	
	32	32	
	33	33	
	34	34	
	35	35	
	36	36	
	37	37	
	38	38	
	39	39	
	40	40	
		46	46
		47	47
		48	48
		49	49
		50	50
		51	51
		52	52
		53	53
		54	54
		55	55
		56	56
		57	57
		58	58
		59	59
		60	60
		61	61
		62	62
		63	63
		64	64
		65	65
		66	66
		67	67
		68	68
		69	69
		70	70
		71	71
		72	72
		73	73
		74	74
		75	75
		76	76
		77	77
		78	78
		79	79
		80	80

A la fin du match : entourer le score et tracer un double trait épais pour clore le score.

Barrer les cases inutilisées

Reporter le score du match et indiquer l'équipe gagnante.

Faire signer : le marqueur, le chronométrateur, l'arbitre(s) en bas de la feuille de match

Ne pas oublier de remplir le verso de la feuille.